

## JOUR 2

Après l'accueil et le petit déjeuner, les équipes se lancent dans la création de leur PowerPoint et en parallèle, commencent à structurer leur pitch pour vendre au mieux leur projet dans les 3 minutes imparties. La matinée est intense mais les participants sont déterminés. Pour les récompenser, un buffet à base de salades, sandwich et petits gâteaux leur est offert. Après une bonne pause, les équipes retournent à leur travail pour la

dernière ligne droite, cette fois accompagnées de leurs parrains et marraines.

A 15h, chaque équipe présentera son projet devant le jury et ces-derniers choisiront les 3 équipes finalistes. Puis, Elodie Auffret organisera un atelier de coaching vocal et de gestion du stress afin de préparer les équipes à passer sur scène.

Le jury se divise en 3 groupes de 4 jurys. Chaque groupe assistera ainsi à la présentation de 4 équipes

chacun.

Devant les jurys, les équipes sont stressées mais défendent leur projet comme des pros sous les yeux de leurs parrains. Après le pitch des étudiants, place aux questions des jurys. Ils demandent des précisions sur la construction et l'estimation du budget et du chiffre d'affaires, sur la pertinence de la réponse de leur projet au thème ou encore sur leurs ambitions de développement dans la ville.

### **Interview de Cécile LE ROUX, chargée de projet et d'entrepreneuriat étudiant pour Pépite Bretagne-Pays de la Loire, organisatrice de l'événement et coach.**

**- Tout d'abord, les noms d'équipes nous ont intrigués, comment les avez-vous choisis ?**

Tous les ans, les noms sont en lien avec le thème, cette année, nous nous sommes intéressés aux personnages fictifs bretons connus de tous. (La fée Morgane, Marion du Faouet, Astérix, le roi Arthur, les korrigans, Bécassine...)

**- Pourquoi avez-vous décidé de vous occuper de l'organisation de cet événement ?**

J'ai décidé de mettre en place ce projet car il représente une action phare qui fait partie de mes missions puisque je suis chargée de projet pour le dispositif PEPITE (pôle étudiant pour l'innovation le transfert et l'entrepreneuriat).

**- Qu'est-ce que PEPITE pour vous ?**

PEPITE est un dispositif national ( 29 Ppéite en France et DOM-TOM). Ses missions principales sont la sensibilisation, la formation à la création d'entreprise et l'accompagnement des étudiants porteurs de projet. Nous construisons et animons des événements autour de l'entrepreneuriat afin de faire goûter aux étudiants les saveurs de la création d'activité.

**- Comment pensez-vous que les 24h pour entreprendre sensibilise les étudiants ?**

Le fait de mélanger différentes formations dans les équipes est extrêmement riche, chacun peut apprendre de l'autre, ils s'aident mutuellement avec leurs diverses compétences. Le challenge de monter un projet en 24h seulement motive les jeunes et les attire.

**- Et pour les gagnants de l'événement, que se passe-t-il ?**

Le CJD (centres jeunes dirigeants) et la jeune chambre économique (réseau de chefs d'entreprises) partenaires de l'événement, peuvent permettre aux étudiants de les recevoir, de les conseiller et de ainsi poursuivre leur chemin s'ils le souhaitent.

**- Les étudiants sortiront grandis de cet événement, n'est-ce pas ?**

Oui absolument, car les étudiants ont la chance de rencontrer de nombreux professionnels prêts à leur transmettre leurs savoir-faire. De plus, leur présence à la soirée de clôture du Grand Théâtre de Lorient leur permettra de se créer un réseau dans le monde de l'entreprise.

## JOUR 2 (SUITE)

18h30, la soirée commence. La salle du grand théâtre est remplie de chefs d'entreprise, d'étudiants et de professionnels facilitateurs de l'événement. Le présentateur de la soirée prend le micro et annonce assez vite le nom des trois équipes finalistes : « Breizh Factory », « 2gather » et « La ruche et nous » ! L'équipe « Breizh Factory » se présente en premier, puis Vincent Cespedes, philosophe et conférencier, intervient sur les questions de lien entre les étudiants et le monde de l'entreprise, de crises du monde actuel, de passion ou encore d'ambition. Dans la continuité, l'équipe « 2gather » pitch à son tour puis nous assistons à une table ronde co-animée par Léa Frédeval écrivaine et réalisatrice du film « *Les Affamés* » et Philippe Rouault, entrepreneur. Autour de la table, on parle d'éducation, de sens du travail, de l'accès à l'entreprise chez les

jeunes, de confiance en soi mais également de la place des femmes dans le monde de l'entreprise. Caroline Le Branchu, dirigeant de la conserverie La Belle-Illoise, Claire Cano-Houllier, Co-fondatrice de Lucky Loc et Expedicar, Simon Bernard, Co-fondateur de Plastic Odyssey et Joël Chéritel, Président fondateur de RETIS, nous racontent leurs parcours professionnels, apportent chacun leur vision des choses sur le lien entre les jeunes et l'entreprise et nous laissent imaginer un monde meilleur. Enfin, c'est au tour de l'équipe « La ruche et nous » de présenter son projet puis Vincent Cespedes revient sur scène pendant que le public vote pour son équipe préférée. Vient l'heure de la révélation des grands gagnants des 24 heures pour entreprendre et ... c'est l'équipe « La ruche et nous » qui se voit attribuer le trophée ! Mais comment ont-ils séduit le public ?

Les étudiants de « La ruche et nous » ont imaginé un établissement appelé « La Ruche » où les jeunes lorientais pourraient se retrouver non seulement pour se détendre mais aussi pour s'exprimer et surtout être en lien avec des entreprises et des associations afin de leur proposer leurs services et de s'informer sur le monde qui les entoure. Le but est de rapprocher les jeunes du monde de l'entreprise et cela dans le cadre de valeurs de partage et d'échange. Selon eux, « la Ruche » permettrait de dynamiser la ville de Lorient et serait « the place to bee » (jeu de mot avec le mot « abeille » en anglais).

21h15, Tout le monde se retrouve dans le hall du Grand Théâtre afin de profiter du buffet et d'échanger sur la soirée riche en réflexion sur le monde de demain.